

Die Regeln

Anmeldung: Bis zu 12 Spieler*innen je Mannschaft

Kosten: Je Mannschaft 10€ Startprämie

Aufstellung: 6+1

Spielfeld: Gespielt wird auf einem E-Jugendfeld mit Jugendtoren

Spieldauer: Vor-/Zwischenrunde 1x12 Minuten, Endspiele 2x10 Minuten

Gewinn:

1. Platz: Wanderpokal nebst Urkunde und 4kg Spießbraten + 5 Liter Bier
2. Platz: Hausmacher Fresskorb
3. Platz: 5 Liter Bier.

Betreuer/Manager: Je Mannschaft braucht es einen Verantwortlichen der auf der Anmeldung entsprechend benannt ist. Er ist vor und während des Turniers für uns der erste Ansprechpartner bei Fragen usw. Er hat auch dafür Sorge zu tragen die Spieler entsprechend den Regularien zu melden.

Mannschaften: Eine Mannschaft darf nur aus Spielern bestehen, die in der „Mannschaftsstraße“ wohnen. Spielberechtigt ist generell jeder Anwohner einer Straße.

Straßenkombinationen / Teilungen: Da es auch „kleinere“ Straßen gibt, sind wir generell offen, wenn es darum geht, aus zwei Sträßchen eine „Spielgemeinschaft“ zu machen. Finden sich in einer Straße zu viele Spieler, besteht auch die Möglichkeit auf zwei Mannschaften aufzuteilen. Dies geschieht dann geologisch nach Nord/Süd oder Ost/West.

Fairness-Ausgleich: Da es in der Vergangenheit immer wieder zu Diskussionen bezüglich „aktiven Spielern“ u.ä. kam, werden verschiedene Boni / Handicaps zur Anwendung kommen. Mannschaften die Frauen / Mädchen einsetzen werden bevorzugt. Mannschaften die aktive Fußballspieler einsetzen bekommen ein Handicap.

(Beispiel: beim Spiel gegeneinander; je Frau/Mädchen +0,5 Tore, je Aktivenspieler -0,5 Tore, wenn eine aktive Frau/Mädchen eingesetzt wird -0,5 Tore. Halbe Tore werden abgerundet).

Alle gemeldeten Spieler*innen müssen zum Einsatz kommen.